

Regulamin Programu Monetowego

(...)

§ 4. Zasady uczestnictwa w Programie w części dedykowanej Użytkownikom występującym w charakterze Kupujących

(...)

4. Programem nie są objęte Transakcje zawarte w następujących kategoriach:

- Elektronika > Konsole i automaty > Microsoft Xbox 360 > Zdrapki
- Elektronika > Komputery > Internet
- Elektronika > Komputery > Kryptowaluty
- Elektronika > Telefony i Akcesoria > Pre- paid
- Kultura i rozrywka > Gry > Gry online (MMO)
- Kultura i rozrywka > Kody i doładowania
- Zdrowie > Leki bez recepty
- Dziecko > Karmienie dziecka > Żywność dla dzieci > Mleka modyfikowane > początkowe
- Nieruchomości
- Motoryzacja > Inne pojazdy i łodzie
- Motoryzacja > Maszyny
- Motoryzacja > Motocykle i quady
- Motoryzacja > Przyczepy, naczepy
- Motoryzacja > Samochody
- Firma i usługi > Usługi
- Firma i usługi > Żywe zwierzęta
- [Supermarket > Artykuły dla zwierząt > Leki weterynaryjne bez recepty](#)

(...)